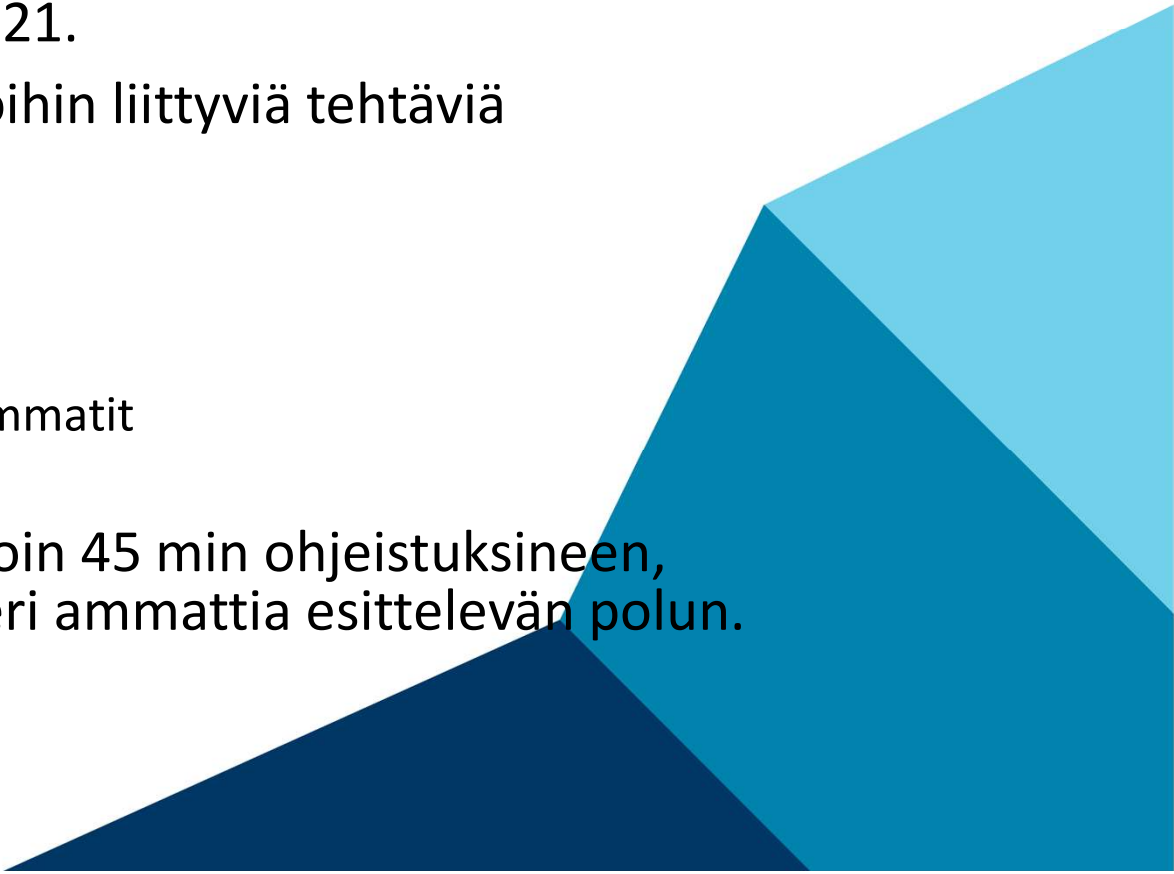




#TAITAJA2021
#SÄTEILETAITOA

Urapolkupeli

- Tervetuloa tutustumaan eri ammatteihin ja pelaamaan Urapolkupeliä!
 - Urapolkupeliä voi pelata 18-20.5.2021.
 - Pelissä on yhteisiä ja eri ammattialoihin liittyviä tehtäviä
 - Auto- ja kuljetustekniikan ammatit
 - IT- ja viestintätekniikan ammatit
 - Palvelualan ammatit
 - Rakennusalan ammatit
 - Matkailu-, ravintola- ja cateringalan ammatit
 - Teollisuusalan ammatit
 - Yhden polun pelaaminen kestään noin 45 min ohjeistuksineen, halutessaan voi pelata useamman eri ammattia esittelevän polun.
- 

Urapolkupeli

- Peli on toteutettu Seppo-IO pelialustalla
 - Ei vaadi erillisen sovelluksen lataamista
 - Parhaiten peli toimii tietokoneella, mutta sitä voi pelata myös puhelimella tai tabletilla
 - Peliä suositellaan pelattavan jollakin näistä selaimista: Chrome, Safari tai Firefox
 - Jos yhteys katkeaa, voit kirjautua peliin uudelleen
- Kirjautumiseen käytetään alueellista(12) koodia
 - Koodit löytyvät täältä sivulta taulukosta:
<https://taitaja2021.fi/fi/urapolut/ohje-kouluille/>
- Urapolkupeliä voi pelata yksin tai pienessä ryhmässä
 - Ryhmä on kiinnostunut samasta/samoista ammateista



TAITAJA
MÄSTARE
Oulu 2021

Urapolku-peli

Kirjautuminen

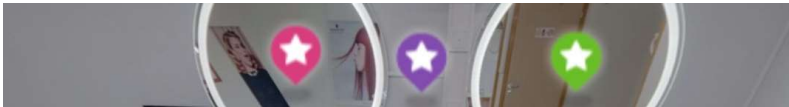
- Kirjaututaan <https://play.seppo.io/>
- Vaihda kieli
- Kirjaututaan **pelaajana**
- Syötä koodi-----
- Syötä joukkueen ja jäsenten nimet
- Ota ylös pelaajatunnus, jos peli katkeaa
voit kirjautua tunnuksella peliin takaisin ja jatkaa siitä mihin jäit
- Lue ohjeet!
- Aloita pelaaminen!



Urapolku-peli

Ohjeet

- Avoimet tehtävät on merkitty näkymään **vaaleanpunaisella tähdellä, jonka väri muuttuu vihreäksi, kun tehtävä on tehty**



- Pelissä on videoita, jotka on upotettu YouTubeen. Ne voi katsoa selaimessa tai täysikokoisena koko näyttö -kuvakkeesta. Videot on tekstitetty, joten ääniä ei tarvita
- Jokaisesta tehtävästä saa pisteitä, vääristä vastauksista voi tulla miinuspisteitä
- Pelin eteneminen:
 - peli alkaa kaikille ammattialoille yhteisillä tehtävillä
 - yhteisen osuuden jälkeen pelaaja valitsee, mihin ammattialaan hän haluaa tutustua ja pelaa ko. ammattialan polun
 - peli päättyy kaikille yhteiseen tehtävään ja palauteosioon